

RENCANA PEMBELAJARAN SPADA-MOOC
(BUSSINESS MODEL CANVAS UNTUK UMKM)



Dosen:
ELIF PARDIANSYAH, S.Sy., M.Si.

FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS SULTAN AGENG TIRTAYASA
TAHUN 2024

	RENCANA PEMBELAJARAN	
		No :
	Business Model Canvas Untuk UMKM	Revisi : Ke-0
		Tanggal :
		Halaman:
Dibuat Oleh:	Diperiksa Oleh:	Disetujui Oleh:
Elif Pardiansyah, S.Sy., M.Si. NIDN 0012089102	M. Ainun Najib, Lc., M.SI. NIDN	Najmudin, Lc., M.E. NIDN
Dosen	Dosen Pembina/Ketua Kelompok Keahlian	Ketua Jurusan/Prodi
RENCANA PEMBELAJARAN SPADA-MOOC 1. Identitas Nama Course MOOC : Bussiness Model Canvas Untuk UMKM Kode Course MOOC : OOC7xxxxx Bobot sks : 2. Deskripsi Course MOOC Modul ini dirancang untuk memberikan pemahaman dasar mengenai Business Model Canvas (BMC) dan bagaimana alat ini dapat digunakan oleh Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) untuk merancang, mengembangkan, dan meningkatkan model bisnis mereka. Melalui kombinasi teori dan praktik, masyarakat akan mempelajari komponen-komponen utama dari BMC, cara mengidentifikasi dan mengevaluasi elemen-elemen penting dalam model bisnis, serta mengaplikasikan BMC dalam konteks nyata untuk UMKM.		

3. Deskripsi Rencana Pembelajaran

Pert.	Topik	Bentuk Pembelajaran	Media	Waktu	Tugas dan Penilaian
1	Apa itu Business Model Canvas (BMC)	Belajar mandiri melalui modul	Zoom	150 Menit	Pemahaman dan menjawab soal
2	Manfaat Business Model Canvas (BMC) bagi UMKM	Diskusi dan Persentasi	Zoom	150 Menit	Pemahaman dan menjawab soal
3	Menyusun Business Model Canvas (BMC) untuk UMKM	Pratikum dengan mengikuti instruksi pada video	Video dan Zoom	150 Menit	Kemampuan dalam menganalisis usaha

4. Daftar Rujukan

Osterwalder, Alexander. 2014. *Business Model Generation*. New Jersey: John Wiley and Sons.

Kasali, Rhenald. 2010. *Modul Kewirausahaan*. Jakarta: PT. Mizan Publika.

Bank Indonesia. 2016. *Usaha Mikro Islami: Seri Ekonomi dan Keuangan Syariah*. Jakarta: Departemen Ekonomi dan Keuangan Syari'ah BI.

Fahrurrozi, Muh. 2017. *Modul Praktis Kewirausahaan Untuk Calon Pebisnis UKM*. Yogyakarta: Bening Pustaka.

5. Lampiran

Lampiran 1. *Bahan Ajar (a. Video Pembelajaran, b. Slide Power Point, dst)*

Lampiran 2. *Instrumen Penilaian*