

Definisi Class dan Object:

- Class: Blueprint atau cetak biru untuk membuat object. Class mendefinisikan properti (variabel) dan perilaku (method) dari object.
- Object: Instance dari class. Object memiliki state (nilai dari properti) dan behavior (aksi yang dapat dilakukan melalui method).

Langkah-langkah Pembuatan Class:

1. Deklarasi Class:
 - Gunakan keyword `class` diikuti dengan nama class.
 - Nama class biasanya menggunakan CamelCase.
 - Class dapat memiliki properti (variabel) dan method.
2. Deklarasi Properties:
 - Properti atau atribut adalah variabel yang menyimpan data untuk objek.
 - Properti biasanya dideklarasikan di dalam class tetapi di luar method.
3. Deklarasi Methods:
 - Method adalah fungsi yang melakukan tugas tertentu.
 - Method dideklarasikan di dalam class dan biasanya beroperasi pada properti class.

Langkah-langkah Pembuatan Object:

1. Instansiasi Object:
 - Gunakan keyword new diikuti dengan konstruktor class.
 - Konstruktor adalah method khusus yang digunakan untuk membuat objek.
2. Mengakses Properti dan Method:
 - Gunakan operator titik (.) untuk mengakses properti dan method dari object.

Contoh kode lengkap:

```
public class Person {  
    // Properties (attributes)  
    String name;  
    int age;  
  
    // Method (behavior)  
    void speak() {  
        System.out.println("Hello, my name is " + name);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Person person1 = new Person(); // Instansiasi Object  
        person1.name = "John"; // Mengakses properti  
    }  
}
```

```
    person1.age = 30; // Mengakses properti  
    person1.speak(); // Mengakses method  
  }  
}
```